PBL (Project Based Learning)

직무명: 영상음향제작

1. 직무 개요

1) 직무 정의

영상음향제작은 영상매체와 관련된 음향 요소를 녹음하고 디자인하여 영상에 최적화된 음향콘텐츠를 제작하는 일이다.

2) 능력단위

순 번	능 력 단 위	페이지
1	음향제작 기획	
2	음향 시스템 기초 운용	
3	DAW(Digital Audio Workstation) 운용	
4	현장녹음	
5	음악녹음	
6	후반녹음	
7	사운드 편집	
8	믹스	
9	마스터링	
10	사후관리	

3) 능력단위별 능력단위요소

분 류 번 호	능 력 단 위(수 준)	능력 단위 요 소	수 준
	음향제작 기획(7)	시나리오·콘티 분석하기	6
0000040401 10 0		작업 예산 계획하기	6
0803040401_13v2		작업 스텝 구성하기	7
		작업 일정 수립하기	6
	음향 시스템 기초 운용(4)	장비/시스템 구성하기	4
0000040400 10 0		마이크 운용하기	4
0803040402_13v2		오디오 콘솔 운용하기	4
		오디오 시그널 프로세서 운용하기	4
	DAW(Digital Audio	DAW 구성하기	5
0803040403_13v2		소프트웨어 운용하기	5
	Workstation) 운용(5)	콘트롤러 운용하기	5
		현장녹음 준비하기	4
0803040404_13v2	현장녹음(5)	붐 오퍼레이팅하기	5
		현장 녹음하기	5
		영상콘텐츠 분석하기	5
0000040405 10 0	음악녹음(6)	마이크 세팅하기	4
0803040405_13v2		음악 녹음하기	5
		음악 믹스다운하기	6
		후반녹음 준비하기	4
0803040406_13v2	후반녹음(5)	대사 녹음하기	5
		효과음 녹음하기	5
	사운드 편집(6)	사운드 편집 준비하기	4
0000040407 120		대사 편집하기	5
0803040407_13v2		효과음 편집하기	5
		사운드 디자인하기	6
	믹스(6)	프리믹스하기	5
0000040400 120		오디오 시그널 프로세싱하기	6
0803040408_13v2		음상과 밸런스 조절하기	6
		파이널믹스하기	6
	마스터링(6)	DCP오디오 마스터링하기	6
0803040409_13v2		스템 마스터링하기	4
		다운 믹스하기	4
		데이터 관리하기	3
0803040410_13v2	사후관리(3)	작업장 정리하기	2
		비용정산하기	3

분류번호: 0803040404_13v2

능력단위 명칭 : 현장녹음

능력단위 정의 : 현장녹음은 녹음현장에서 주변 환경을 정비하고 영상물에 적합한 현장의 소리를 최적

화하여 녹음하는 능력이다.

능력단위요소	수 행 준 거
	1.1 원활한 현장녹음을 위해 불필요한 소음을 상황에 맞게 차단 할 수 있다. 1.2 전체 리허설을 통해 준비한 장비를 세팅 및 테스트 할 수 있다. 1.3 현장 상황에 적합한 장비를 유연하게 변경하거나 추가하여 설치할 수 있다. 1.4 동기신호를 구축하여 연관된 장비를 원활히 구성하고 운용할 수 있다.
	[지 식]
	 음향장비 세팅에 대한 기본적인 지식 영상 촬영에 관한 제반 지식 영상콘텐츠 제작 전반에 대한 지식 동기 신호에 대한 제반 지식 후반 음향작업에 대한 지식
0803040404_13v2.1	[기 술]
현장녹음 준비하기	 현장 상황을 면밀히 분석하는 능력 전체 리허설을 기반으로 장비를 세팅하는 능력 촬영, 조명, 편집, 후반녹음 단계를 예측하는 능력 동기화 장비를 이용하여 원활하게 동기화를 수행하는 능력 현장소음을 제거하거나 가능 범위 안에서 줄일 수 있는 능력
	[태 도]
	 ○ 다변하는 현장상황에 맞게 장비를 준비하고 대처하는 자세 ○ 녹음리허설을 통해 바로 녹음하는데 문제가 없는 환경을 만드는 자세 ○ 사용되는 레코더의 매뉴얼을 적용해 원활하게 장비들을 동기화할 수 있게 하는 태도 ○ 최대한의 깨끗한 수음환경을 만들기 위해 소음을 줄이려는 태도 ○ 다른 부서와 유기적으로 협업하는 자세
0803040404_13v2.2 붐 오퍼레이팅하기	2.1 출연자의 동선과 카메라 앵글을 고려하여 마이크를 세팅하고 운용할 수 있다. 2.2 현장의 환경적 요인에 따라 마이크와 주변 장비를 적절히 운용할 수 있다. 2.3 원활한 현장녹음 진행을 위해 케이블을 수시로 정리, 정돈할 수 있다. 2.4 현장 상황에 따라 적합한 거리를 계산하여 케이블을 운용할 수 있다.
	[지 식]

능력단위요소	수 행 준 거
	 기본적인 녹음장비 사용방법 영상제작 관련 용어 이해 촬영 앵글에 대한 지식 음향장비 세팅에 대한 기본적인 지식 수음(收音) 계획에 대한 이해 다양한 종류의 케이블 특성에 대한 이해 케이블 운용에 대한 지식
	[기 술]
	○ 화면크기에 따른 붐 마이크(Boom Mike) 조작기술 ○ 동일한 장면에서 수음(收音)의 톤을 유지하는 기술 ○ 오버헤드 붐 마이크 기법 ○ 케이블 정리와 관리기술 ○ 붐 폴 관리능력 ○ 핸들링 노이즈 제어 능력 ○ 타 부서와의 커뮤니케이션 능력
	[태도]
	 ○ 촬영에 지장을 주지 않는 복장을 선택하는 자세 ○ 현장의 주변 소음을 항상 체크 점검하는 태도 ○ 연기자의 동선이나 움직임에 따라 신속히 대처하는 태도 ○ 다른 부서와의 의사소통을 통해 상호 협조하는 태도 ○ 문제 발생 시 상황에 신속하게 대처하는 자세 ○ 약속시간을 준수하는 태도
	3.1 현장 조건에 따라 트랙 수(數)와 믹싱 방향을 선택할 수 있다. 3.2 출연자의 성량에 따라 기본 레벨 조정을 다르게 하여 녹음할 수 있다. 3.3 후반녹음 작업을 충분히 이해하고 현장에서 적절한 S.O(Sound Only)를 녹음할 수 있다. 3.4 현장의 상황과 녹음 결과물의 상태를 정리해서 기록할 수 있다. 3.5 녹음된 데이터를 안전하게 보관할 수 있다.
	[지 식]
0803040404_13v2.3 현장 녹음하기	 시나리오 콘티에 대한 분석과 이해 능력단위 요소 모두를 비교 분석할 수 있는 기술적 지식 공간과 장면에 대한 마이크 선택에 관한 지식 스크립트 작성을 위한 용어에 대한 지식 Sound Only 종류와 주변공간음 녹음에 대한 지식 데이터관리에 대한 지식 후반작업에 대한 이해
	[기 술]
	○ 녹음 장비 운용 기술 ○ 현장녹음의 전체 업무 파악과 조정능력 ○ 현장 여건에 따른 붐 오퍼레이팅 기술 ○ 재녹음(Retake) 여부를 결정하는 능력

능력단위요소	수 행 준 거
	 시나리오를 통해 Sound Only 요소를 분석하는 기술 연출 스크립터와 사운드 스크립트를 일치시킬 수 있는 능력 저장장치별 특성을 이해할 수 있는 능력 데이터파일 관리 능력
	[태 도]
	 ○ 감독과 제작자의 요구사항을 적극적으로 수용하는 자세 ○ 다양한 입장에서 객관적으로 상황을 인식하는 태도 ○ 다른 부서와의 원활한 의사소통을 위한 적극적 자세 ○ 촬영 중 제반사항을 철저히 기록하는 태도 ○ 촬영 중 체력관리를 위한 노력 ○ 약속시간을 반드시 준수하려는 태도 ○ 후반작업자의 편의를 도모할 수 있는 태도